

<p>Vorwort</p>	<p>Wir leben in einer Zeit, in der Informationen eine außerordentlich wichtige Rolle spielen. Das World Wide Web wird für Informationsbeschaffung, Spiele und auch wesentlich für die Kommunikation eingesetzt. Den Vorteilen und Annehmlichkeiten globaler Vernetzung stehen allerdings auch zahlreiche Gefahrenquellen gegenüber.</p>
<p>Fächerbezug</p>	<p>Deutsch, Informatik, Geografie und Wirtschaftskunde, Geschichte und Sozialkunde, sowie alle Fächer, die EDV-unterstützt arbeiten</p>
<p>Schulstufe</p>	<p>empfohlen für 8./9. Schulstufe</p>
<p>Kompetenzen siehe Grundsatzterlass Wirtschafts- und Verbraucher/innenbildung BMBF, Juni 2015</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Die SchülerInnen reflektieren und relativieren den Einfluss von Medien und Werbung auf das eigene Denken und Handeln. • Die SchülerInnen können als VerbraucherInnen möglichst selbstbestimmte Entscheidungen treffen. • Die SchülerInnen kennen Ausmaß und Auswirkungen der Verwendung und Vernetzung digitaler Daten und gehen mit ihren persönlichen Daten verantwortungsbewusst um.
<p>Anliegen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Erwerb von Fachinformationen und intensive Auseinandersetzung mit den Themen Datenschutz, Computerspiele, Spam, Phishing und Viren • Wahrnehmen und richtiges Einschätzen von Gefahrenpotentialen bestimmter Angebote im Internet • Kennenlernen von Schutzmöglichkeiten • Erarbeiten der wichtigsten Punkte für einen sicheren Umgang mit dem Internet
<p>Hintergründe für Lehrkräfte</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ExpertInnen im World Wide Web • Risiko 1x1
<p>Informationen für Lehrkräfte und SchülerInnen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Expertenblatt 1 – Phishing • Expertenblatt 2 – Datenschutz • Expertenblatt 3 – Spam/Junk-Mail • Expertenblatt 4 – Computerspiele • Expertenblatt 5 – Viren

<p>Anschlusssthemen</p>	<p>Spezielle Kaufsituationen, Smartphone, Shoppen im Internet, Spielen – Spaß, Frust & Co</p>
<p>Quellen & Links</p>	<p>Browser-Sicherheit: www.mywot.com</p> <p>Bundesstelle für die Positivprädikatisierung von digitalen Spielen http://bupp.at</p> <p>EU-Initiative für mehr Sicherheit im Netz www.klicksafe.de</p> <p>Hochschule der Medien/Stuttgart: Digital Safety Compass www.hdm-stuttgart.de/digitale-ethik/lehre/digital_safety_compass</p> <p>Informationsplattform zu Internet-Betrug und betrugsähnlichen Online-Fällen aus Österreich: www.watchlist-internet.at</p> <p>Internetportal für Themen rund um die Sicherheit der Informations- und Kommunikationstechnologie www.onlinesicherheit.gv.at</p> <p>JIM-Studie 2020 – Jugend, Information, Medien Basisstudie zum Medienumgang 12- bis 19-Jähriger in Deutschland www.mpfs.de/fileadmin/files/Studien/JIM/2020/JIM-Studie-2020_Web_final.pdf</p> <p>Plattform zur Förderung von Medienkompetenzen: www.jugendundmedien.ch</p> <p>Saferinternet: www.saferinternet.at</p> <p>Sicherheitscheck für Passwörter: www.passwortcheck.ch/passwortcheck/passwortcheck</p> <p>Watchlist Internet: Betrug im Internet. So schützen Sie sich www.watchlist-internet.at/fileadmin/files/Downloads/watchlist_internet-betrug_im_internet_2020-web.pdf</p>