



Vorwort	Wir leben in einer Zeit, in der Informationen eine außerordentlich wichtige Rolle spielen. Das World Wide Web wird für Informationsbeschaffung, Spiele und auch wesentlich für die Kommunikation eingesetzt. Den Vorteilen und Annehmlichkeiten globaler Vernetzung stehen allerdings auch zahlreiche Gefahrenquellen gegenüber.
Fächerbezug	Deutsch, Informatik, Geografie und wirtschaftliche Bildung, Geschichte und Politische Bildung, Digitale Grundbildung, sowie alle Fächer, die EDV-unterstützt arbeiten
Schulstufe	empfohlen für 8./9. Schulstufe
Kompetenzen siehe Grundsatzterlass Wirtschafts- und Verbraucher:innenbildung BMBWF, Juni 2015	<ul style="list-style-type: none"> Die Schüler:innen reflektieren und relativieren den Einfluss von Medien und Werbung auf das eigene Denken und Handeln. Die Schüler:innen können als Verbraucher:innen möglichst selbstbestimmte Entscheidungen treffen. Die Schüler:innen kennen Ausmaß und Auswirkungen der Verwendung und Vernetzung digitaler Daten und gehen mit ihren persönlichen Daten verantwortungsbewusst um.
Anliegen	<ul style="list-style-type: none"> Erwerb von Fachinformationen und intensive Auseinandersetzung mit den Themen Datenschutz, digitale Spiele, Spam/Junk-Mails, Phishing und Viren Wahrnehmen und richtiges Einschätzen von Gefahrenpotentialen bestimmter Angebote im Internet Kennenlernen von Schutzmöglichkeiten Erarbeiten der wichtigsten Punkte für einen sicheren Umgang mit dem Internet
Hintergründe für Lehrkräfte	<ul style="list-style-type: none"> Expert:innen im World Wide Web Risiko 1x1
Informationen für Lehrkräfte und Schüler:innen	<ul style="list-style-type: none"> Expertenblatt 1 – Phishing Expertenblatt 2 – Datenschutz Expertenblatt 3 – Spam/Junk-Mails Expertenblatt 4 – digitale Spiele Expertenblatt 5 – Viren
Informationen in Einfacher Sprache	<ul style="list-style-type: none"> Risiken im Internet <p>Dieser und weitere Texte in Einfacher Sprache finden sich unter www.konsumentenfragen.at/einfachesprache</p>



Anschlussthemen	Spezielle Kaufsituationen, Smartphone, Shoppen im Internet, Medien & Falschinformationen, Spielen – Spass, Frust & Co
Quellen & Links	<p>Browser-Sicherheit www.mywot.com</p> <p>Bundesstelle für die Positivprädikatisierung von digitalen Spielen: www.bupp.at</p> <p>EU-Initiative für mehr Sicherheit im Netz: www.klicksafe.de</p> <p>Fake Shop Detector: www.fakeshop.at</p> <p>Hochschule der Medien/Stuttgart: Digital Safety Compass: www.hdm-stuttgart.de/digitale-ethik/lehre/digital_safety_compass</p> <p>Informationsplattform zu Internet-Betrug und betrugsähnlichen Online-Fallen aus Österreich: www.watchlist-internet.at</p> <p>Internet-Ombudsstelle www.ombudsstelle.at</p> <p>Internetportal für Themen rund um die Sicherheit der Informations- und Kommunikationstechnologie www.onlinesicherheit.gv.at</p> <p>JIM-Studie 2023 – Jugend, Information, Medien Basisuntersuchung zum Medienumgang 12- bis 19-Jähriger www.mpfs.de/studien/jim-studie/2023</p> <p>Plattform zur Förderung von Medienkompetenzen: www.jugendundmedien.ch</p> <p>Saferinternet: www.saferinternet.at</p> <p>Sicherheitscheck für Passwörter: www.passwortcheck.ch/passwortcheck/passwortcheck</p>