Schulstufe

- Empfohlen für 10./11. Schulstufe

Fächerbezug

- Informatik/Multimedia/EDV, Geschichte und Sozialkunde/Politische Bildung, Recht, Wirtschaft

Unterrichtsphase

- Erarbeitung

Komplexitätsgrad

- Mittel

Anliegen

- Erarbeiten von Basisinformationen zur staatlichen Pensionsversicherung

Kenntnisse und Fertigkeiten

- Zentrale Aspekte der (staatlichen) Pensionsversicherung in Österreich benennen können.

Dauer

- 30 bis 40 Min.

Unterrichtsmittel

- Kahoot! online unter https://play.kahoot.it/#/?quizId=37485e26-602c-46d8-87b8-7fa846a467a0
- Informationen *Pensionsversicherung und Sozialversicherung [1–2]*
- Ca. 10 leere A4-Blätter

Vorbereitung

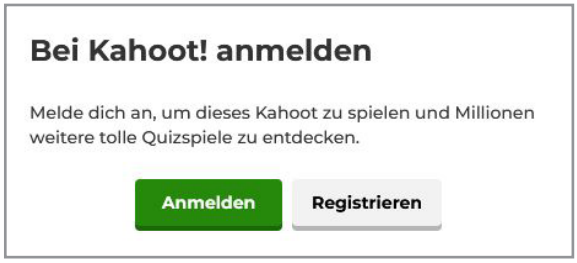
- EDV-Raum oder pro Gruppe ein Smartphone einer Schülerin bzw. eines Schülers.
- Internetzugang für die Schüler:innen.
- Computer mit Internetzugang für Lehrkraft und Beamer.
- Das Kahoot-Quiz testen.

Ablauf

- Die Lehrkraft stellt den Schüler:innen eingangs folgende Frage: „Wer von euch würde in eine private Altersvorsorge investieren?“
- Nach einer kurzen Murmelphase und einer Sammlung von Statements der Schüler:innen verteilt die Lehrkraft die Informationen *Pensionsversicherung und Sozialversicherung [1–2].*
- Die Schüler:innen lesen den Text und markieren jene Stellen, die zur Beantwortung der eingangs gestellten Frage beitragen, mit einem Rufzeichen. Unklare Passagen werden mit einem Fragezeichen markiert.
- Nach der Klärung der Passagen mit Fragezeichen wird ein Kahoot! (Quiz) gespielt. Die Lehrkraft erklärt dazu den Schüler:innen die weitere Vorgangsweise.

Zugang zum Quiz

- Als Zugang zum Online-Quiz Kahoot! nutzt die Lehrkraft folgenden Link: https://play.kahoot.it/#/?quizId=37485e26-602c-46d8-87b8-7fa846a467a0
- Die Lehrkraft klickt auf den Link.
- Im nun erscheinenden Fenster ist es notwendig, sich bei Kahoot kostenlos als Lehrkraft zu registrieren. Dazu ist die eigene E-Mail-Adresse und die Angabe eines Passwortes notwendig. Sollte es bereits einen eigenen Kahoot-Account geben, so kann dieser unter „Anmelden“ verwendet werden.



Screenshot: www.kahoot.it (2023-10-24)

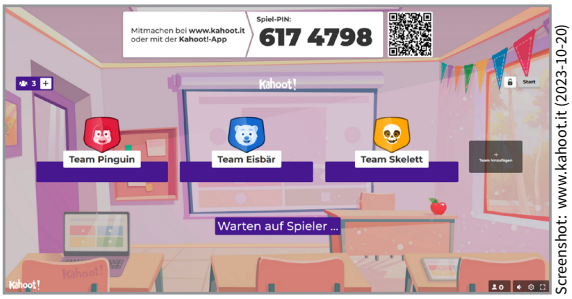
- Nun kann zwischen dem Klassischen Modus (Einzelteilnahme) und dem Teammodus gewählt werden. Der Teammodus wird

Copyright: Alle Rechte vorbehalten.
Die verwendeten Texte, Bilder und Grafiken sowie das Layout dieser Seiten unterliegen weltweitem Urheberrecht. Die unerlaubte Verwendung, Reproduktion oder Weitergabe einzelner Inhalte oder kompletter Seiten ist untersagt. Dies gilt ebenso für die unerlaubte Einbindung einzelner Inhalte oder kompletter Seiten auf Websites anderer Betreiber:innen. Das Einrichten von Links auf diese Website ist jedoch ausdrücklich gestattet.

benötigt, damit die Schüler:innen in Gruppen mitmachen können.

Screenshot: www.kahoot.it (2023-10-20)

- Alle nun folgenden Seiten sollten mittels Beamer an die Wand projiziert werden. Auf der folgenden Seite muss die Lehrkraft den Schüler:innen die Game-PIN bekanntgeben. Diese befindet sich oben als Nummer angeführt (die hier dargestellte Nummer ist nur ein Beispiel, da bei jedem Aufruf eine neue Game-PIN erzeugt wird).



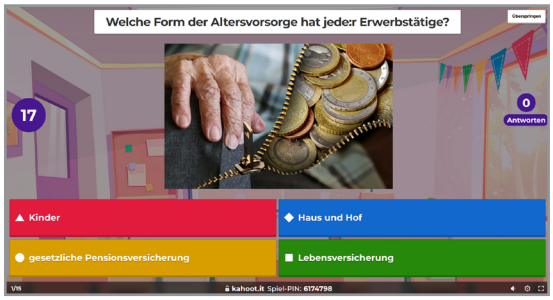
Screenshot: www.kahoot.it (2023-10-20)

Zugang für Schüler:innen

- Die Schüler:innen bilden Gruppen von 2–3 Personen, die jeweils im Team spielen.
- Jedes Team ruft am Computer oder am Smartphone folgende Webadresse auf: https://kahoot.it
- Dort wird die bekanntgegebene Game-PIN und ein selbst gewählter Gruppenname eingegeben. Danach können die Schüler:innen jeder Gruppe noch ihre einzelnen Namen eingeben, damit ersichtlich ist, wer zu welcher Gruppe gehört.

Quiz durchführen

- Sind alle Teams in das Spiel eingestiegen, kann die Lehrkraft die Gruppennamen auf ihrem Computer sehen und das Quiz über den Button „Start“ beginnen.
- Am Bildschirm/Beamer der Lehrkraft erscheint nun die erste von insgesamt 16 Fragen.



Screenshot: www.kahoot.it (2023-10-20)

- Auf den PCs bzw. Smartphones der Schüler:innen erscheinen für jede Frage 4 Antwortmöglichkeiten.
- Die Schüler:innen haben nun 30 Sekunden Zeit, um auf die gestellte Frage durch Klicken auf eine der Farbflächen zu antworten, wobei es für eine schnellere richtige Antwort auch mehr Punkte gibt.
- Am Computer der Lehrkraft wird für jede Frage angezeigt, wie viele Gruppen auf welche Lösung getippt haben.

Screenshot: www.kahoot.it (2023-10-20)

- Durch einen Klick auf den Button „Weiter“ rechts oben auf jeder Seite gelangt man zur jeweils nächsten Frage.

Quiz abschließen

- Nachdem alle Fragen in der gleichen Art durchgegangen wurden und die Schüler:innen ihre Antworten abgegeben haben, erhält man zum Schluss das Gesamtergebnis aller Quizantworten. Die ersten drei Plätze werden durch das Podium bekannt gegeben.

Copyright: Alle Rechte vorbehalten.
Die verwendeten Texte, Bilder und Grafiken sowie das Layout dieser Seiten unterliegen weltweitem Urheberrecht. Die unerlaubte Verwendung, Reproduktion oder Weitergabe einzelner Inhalte oder kompletter Seiten ist untersagt. Dies gilt ebenso für die unerlaubte Einbindung einzelner Inhalte oder kompletter Seiten auf Websites anderer Betreiber:innen. Das Einrichten von Links auf diese Website ist jedoch ausdrücklich gestattet.

- So ist erkennbar, welche Gruppe die meisten Punkte erreicht hat und wie die Klasse insgesamt abgeschnitten hat.
- Abschließend wird die Eingangsfrage: „Wer von euch würde in eine private Altersvorsorge investieren?“ noch einmal gestellt, beantwortet und im Plenum diskutiert.

Idee zur Weiterarbeit

Das folgende Video eignet sich zur Weiterarbeit zum Thema Pensionskonto.

➪ „Wie hoch wird meine Pension einmal sein?“

https://youtu.be/7ApRtqsZec4

Zu finden auch unter „Finanzbildung für Frauen“ auf www.konsumentenfragen.at

Anmerkungen

Copyright: Alle Rechte vorbehalten.
Die verwendeten Texte, Bilder und Grafiken sowie das Layout dieser Seiten unterliegen weltweitem Urheberrecht. Die unerlaubte Verwendung, Reproduktion oder Weitergabe einzelner Inhalte oder kompletter Seiten ist untersagt. Dies gilt ebenso für die unerlaubte Einbindung einzelner Inhalte oder kompletter Seiten auf Websites anderer Betreiber:innen. Das Einrichten von Links auf diese Website ist jedoch ausdrücklich gestattet.